

# Вики

## Материал из Викиучебника.

Этот курс был прочитан осенью 2006 года в московском лицее на Донской (№ 1553) для учащихся 9-го класса. Цитируются статьи Википедии. Курс намерен научить:

1. Создавать и редактировать вики-страницы
2. Сообщно работать над вики-сайтом
3. Участвовать в мировом вики-сообществе

Было придумано много технологий группового общения в Сети: чат, веб-форум, блог (например такой блог или такой...). Эти технологии позволяют обмениваться сведениями и худо-бедно их складировать, но ни одна из них не позволяет создать полноценный сайт.

А вот технология **вики** позволяет:

1. за минуты,
2. без особых знаний

опубликовать в Сети сайт:

1. практически произвольного вида, строения и содержания,
2. дающий место для общения с, опять же, произвольным подразделением на «темы» и «ветви».

...и не только. Так изучим же эту замечательную технологию.

## Содержание

- 1 Что есть вики?
- 2 Вики-разметка
- 3 Схема прав
- 4 Популярные статьи
- 5 Занятие 2
  - 5.1 Чтение
  - 5.2 Регистрация
  - 5.3 Первая страничка
  - 5.4 Обсуждение статьи
- 6 Занятие 3
  - 6.1 Создание статей
  - 6.2 Пространства имен
  - 6.3 Категории
  - 6.4 Добавление статьи в категорию
  - 6.5 Страница категории
  - 6.6 Слежение за изменениями статей
  - 6.7 Возврат к ранней версии статьи
  - 6.8 Конфликт правок
  - 6.9 Дополнительно
- 7 Занятие 4
  - 7.1 Структурный текст
  - 7.2 Разделы
  - 7.3 Подраздел
    - 7.3.1 Под-подраздел
      - 7.3.1.1 Под-под-подраздел
  - 7.4 Абзацы, строки
  - 7.5 Разделитель
  - 7.6 Списки

- 7.7 Моноширинный текст
- 7.8 Выравнивание текста
- 8 Занятие 5
  - 8.1 Ссылки
  - 8.2 Содержание статьи
  - 8.3 Имена статей
  - 8.4 Перенаправления
  - 8.5 URL
- 9 Занятие 6
  - 9.1 Форматирование символов
  - 9.2 Цвета символов
  - 9.3 Специальные символы
  - 9.4 Подавление интерпретации разметки
  - 9.5 Комментарий в исходном тексте страницы
- 10 Занятие 7
  - 10.1 Изображения
  - 10.2 Загрузка файла изображения
  - 10.3 Размещение изображения и пояснительные подписи
  - 10.4 Уменьшение размеров изображения
  - 10.5 Смещения изображения
  - 10.6 Окончание обтекания текстом изображения
  - 10.7 Галереи
  - 10.8 Описание изображения
  - 10.9 Рекомендации по размещению изображений
  - 10.10 Звук, видео, офисные документы
  - 10.11 Редакторы медиа-контента
- 11 Занятие 8
  - 11.1 Таблицы в машинописном стиле
  - 11.2 Простейшая таблица
  - 11.3 Табличные рамки
  - 11.4 Заголовки
  - 11.5 Объединение ячеек
  - 11.6 Раскраска таблиц
  - 11.7 Вложенные таблицы
  - 11.8 Название таблицы
  - 11.9 Ширина таблицы
  - 11.10 Изображения внутри таблиц
  - 11.11 Дополнительно
- 12 Занятие 9
  - 12.1 Шаблоны
  - 12.2 Параметры
  - 12.3 Неопределённые и пустые параметры
  - 12.4 Просмотр содержимого шаблона
  - 12.5 Код шаблона
  - 12.6 Вставка шаблона в момент сохранения
  - 12.7 История изменений для страниц, содержащих шаблоны
  - 12.8 Дополнительно
- 13 Дополнительные материалы
  - 13.1 Интересные ссылки

## Что есть вики?

→ Статья «Вики»  
в Википедии

**Вики** — гипертекстовая среда (обычно веб-сайт) для сбора и структуризации письменных сведений. Характеризуется следующими признаками:

- **Разделение информации на страницы**, где у каждой своё название.
- **Множество авторов**. Некоторые вики могут править все посетители.

- **Возможность многократно править текст** посредством самой вики-среды (вебсайта), без применения особых приспособлений на стороне редактора.
- **Учёт изменений** (учет версий) текста и возможность отката к ранней версии.
- **Проявление изменений** сразу после их внесения.
- Особый **язык разметки**, позволяющий легко и быстро размечать в тексте структурные элементы, форматирование, гиперссылки и т. п.

Для создания вики-среды необходимо особое ПО — движок вики. Это частный вид системы управления сайтом (CMS), довольно простой в своём устройстве и функциональности, ибо почти все действия по структуризации и обработке сведений делаются пользователями вручную.

Первая вики-сеть, «Портлендское хранилище образцов» (образцов программного кода), была создана 25 марта 1995 года программистом Уордом Каннингемом. Крупнейшим и известнейшим вики-сайтом стала Википедия.

Работа всей Википедии и данного сайта основана на движке MediaWiki. Движок MediaWiki является свободным программным обеспечением. Свободным бывает не только софт, но и, например, мультфильмы.

Подчеркнём точность данного в начале определения: именно *для*, именно *для сбора и структуризации* сведений. И гипертекст в вики — именно лишь техническая основа, *среда*. Да, вики обычно служат в качестве готового и полноценного вебсайта, и Сеть является естественным местом сообщения сборника документов и коллектива авторов. Но если признать сущность и назначение принципа вики именно так, как утверждено выше, то тогда легче осмыслить, где кончаются преимущества и[ли] изъяны его и начинается нечто иное: технические особенности отдельного вики-движка, проявление качеств конкретного сообщества авторов (редакторов, посетителей... — *пользователей*) или созданный ими данный набор текстов с определённой ими структурой и формой.

Но вернёмся к нашей начальной теме — общению в Сети. Общение в вики-среде не ограничивается простым словесным обменом, ведь каждый участник может работать непосредственно с содержимым сайта, — с вики-документами. Такие технические функции, как учёт изменений, сравнение версий и журнал правок, создают виртуальный «рабочий стол», где участники сообщества могут наблюдать за совместной работой.

Те, кто активно создают/изменяют основной контент сайта, образуют вики-сообщество. Исследовав ряд вики-сайтов можно сделать вывод: каково сообщество, таков и сайт.

## Вики-разметка

Вики-разметка, используемая в вики, продолжает тенденцию упрощения языков разметки, начатую HTML'ом. Освоение начал вики-разметки занимает минуты. Результат же можно увидеть незамедлительно. При этом большинство вики обрабатывают и многие элементы языка HTML.

Образец вики-разметки:

```
=== Биография ===
Михаил Булгаков родился 3 ([[ 15 мая|15]]) мая [[ 1891]] г. в [[ Киев]]е в семье доцента Киевской духовной академии Афанасия Ивановича Булгакова и его жены Варвары Михайловны (в девичестве - Покровской).
```

Соответствующий код на HTML:

```
<h2>Биография</h2>
<p>Михаил Булгаков родился 3
(<a href= "/wiki/15 мая" title="15 мая">15</a>) мая <a href="/wiki/1891" title="1891">1891</a> г. в
<a href="/wiki/Киев" title="Киев">Киеве</a> в семье доцента Киевской духовной академии
Афанасия Ивановича Булгакова и его жены Варвары Михайловны (в девичестве - Покровской).
```

Что проще написать и прочесть? А результат один:

## Биография

Михаил Булгаков родился 3 (15) мая 1891 г. в Киеве в семье доцента Киевской духовной академии Афанасия Ивановича Булгакова и его жены Варвары Михайловны (в девичестве - Покровской).

## Схема прав

Вики отличаются простой схемой прав. Обычно различаются Бюрократы, Администраторы, Пользователи и Анонимы. Основная идеология вики-сайта - создание и структурирование контента Пользователями и Анонимами. Администраторы могут защищать страницы от изменений и блокировать пользователей. Бюрократы лишь дают права Администраторам.

От столь простой и демократичной схемы на вики-сайтах встречаются проявления вандализма и троллинга. Защититься от подобных проявлений можно либо активной работой членов сообщества по откатке испорченных версий страниц, либо ужесточением процедуры регистрации и передачи ее Администраторам.

## Популярные статьи

- Википедия своими руками. WikiWikiWeb: от идеи до философии
- Повелители судеб
- Быстро-быстро: отредактируй чужую страницу
- На пути к абсолютному знанию
- Что вы думаете о Wiki

*Задание на дом*

1. Зайти на Википедию, найти одну, наиболее интересную статью для себя, подготовить краткое, 3-х минутное, сообщение по ней. Проверьте по часам!
2. Зайти на каждый из вики-сайтов на русском языке, определить какие сайты принадлежат открытым сообществам, а какие нет. Оценить состояние каждого из открытых сообществ по 5-балльной шкале.
3. Прочитать популярные статьи.

## Занятие 2

Вики-сайт не есть книга со строгой последовательностью. Страницы в ней образуют беспорядочную сеть, где связями служат гипертекстовые ссылки. Встретив слово (термин), подсвеченный как гипертекстовая ссылка на существующую статью (в отличие от красных ссылок), Вы можете сразу перейти к странице, связанной с этим понятием.

Вы так же легко можете выяснить все страницы, ссылающиеся на данную, с помощью кнопки «Ссылки сюда».

*Задание Найдите статью, на которую есть ссылки хотя бы с одной страницы.*

## Чтение

Все версии статьи сохраняются на сайте. Прошлые версии статьи можно посмотреть в журнале правок (закладка **История**). Там также указаны автор и время каждой правки. Эти данные раз и навсегда записываются на сервер сайта, изменить их нельзя.

***Задача** статью, которая изменялась несколько раз. Посмотрите предыдущие редакции статьи. Используя механизм сравнения версий, выясните чем отличаются между собой разные редакции статьи?*

Список всех правок, упорядоченных в хронологическом порядке, Вы можете найти на странице "Свежие правки" (см. пункт меню слева).

***Задание** Зайдите на страницу Свежие правки, определите сколько всего правок было сделано в этот же день неделю назад. Определите самого активного участника за этот день.*

Все страницы данного вики-сайта (далее просто сайта) имеют адрес: [http://1553.runa.ru/Заголовок\\_страницы](http://1553.runa.ru/Заголовок_страницы). На других wiki-сайтах часто используют формат [http://wikisite.tld/wiki/Заголовок\\_страницы](http://wikisite.tld/wiki/Заголовок_страницы).

***Задание** Найдите любую страницу на данном сайте через меню. Перейдите на нее через адресную строку браузера напрямую введя в строку имя.*

Если Вы знаете точное название страницы, то Вы можете использовать окошко с кнопкой «Перейти».

***Задание** Найдите любую страницу на данном сайте через меню. Перейдите на нее с помощью кнопки **Перейти**.*

Если Вы хотите поискать страницы содержащие какие-либо ключевые слова, жмите на кнопку **Найти**. Вы перейдете на страницу результатов поиска, где можно выбрать нужную статью из списка всех статей, в которых содержится это слово или словосочетание. Внизу экрана есть настройки для осуществления поиска только в определенных пространствах имён (будем разбирать позже).

***Задание** Перейдите на Википедию. Введите 1-2 ключевых слова в поисковую строку, нажмите кнопку **Найти**.*

## Регистрация

На данном сайте статьи могут читать все, а править лишь зарегистрированные и опознанные участники (далее - участники; незарегистрированных пользователей мы будем называть Анонимами).

Для регистрации нажмите кнопку «Представиться системе».

*Задание*     *Введите себе сетевой псевдоним, пароль и зарегистрируйтесь. Внимание: прописные и строчные буквы различаются.*

Регистрация даёт возможность опознания Вас как автора всех сделанных правок, а так же предоставляет набор страниц, облегчающих чтение и редактирование. После процедуры регистрации Вы можете увидеть вверху любой странички wiki-сайта кнопки предназначенные для перехода на личные страницы.

Кнопка с вашим ником - **личная страница**, здесь можно рассказать о себе.

Кнопка "ваше личное обсуждение" - **обсуждение**  
(закладка на вашей личной странице) — что-то вроде открытого личного почтового ящика.

Кнопка "настройки" - можно настраивать различные параметры представления данного сайта для Вас лично. Не рекомендуется что-либо менять без серьезной нужды. Возможно стоит настроить текущий часовой пояс, т.к. «по умолчанию» ставится гринвичское время (UTC).

*Задание*     *Настройте местное время по месту своего проживания.*

Кнопка "ваш список наблюдения" - личный список наблюдения за страницами. Изменения на отмеченных Вами страницах будут отражаться на ней. По умолчанию наблюдение ведется только за вашей личной страницей и вашим личным обсуждением.

Кнопка "ваш вклад" - список страниц которые Вы создали и/или изменили.

Кнопка "завершение сеанса".

*Участнику, указавшему в настройках адрес электронной почты, другие участники могут посылать посредством Википедии электронные письма, не видя его адреса, благодаря чему участник оказывается защищённым от спама.* пока не настроено

## Первая страничка

Зайдите на свою персональную страничку, нажав на кнопку с вашим ником вверху странички. Выберите закладку "править". Обратите внимание на опцию внизу страницы "Включить эту страницу в список наблюдения".

*Задание*     *Введите на Вашей персональной страничке ОДНУ фразу-девиз, которая Вас характеризует. Проверьте, что у Вас получилось нажав кнопку "Предварительный просмотр". Сохраните страничку нажав кнопку "Записать страницу".*

## Обсуждение статьи

У каждой странички есть закладка «Обсуждение». На этой странички любой зарегистрировавшийся участник может поучаствовать в обсуждении статьи.

**Задание** *Войдите 1-го вашего товарища оставьте у него на закладке обсуждения надпись типа "Здесь был ник".*

При переходе на страничку "Обсуждение" рядом с закладкой "Править" появляется закладка "+". Она позволяет добавить на страницу «Обсуждение» отдельный комментарий с заголовком, без перехода к редактированию всей страницы "Обсуждение".

Если Вы хотите подписать ваше сообщение просто введите после текста ~~~. Если Вы хотите подписаться и вставить дату введите ~~~~. Если просто хотите вставить дату введите ~~~~~. Движок сайта при сохранении страницы заменит этот набор символов на дату и подпись.

**Задание** *Выберите 3-х ваших товарищей, присутствующих в классе и оставьте у них на закладке обсуждения надпись типа "Здесь был имярек, дата". Сделайте это с помощью закладки "+" автоподписи.*

Если у Вас это получилось, то теперь Вы можете попробовать свои силы в Песочнице.

**Задание** *на дом*  
*Напишите на своей личной страничке несколько абзацев текста, которые Вас характеризуют. Зайдите на страничку минимум 3-х ваших товарищей и оставьте комментарии к прочитанному на их личной страничке. Не забудьте поставить подпись возле своего комментария*

## Занятие 3

### Создание статей

На вики-сайтах существует несколько способов создать новую статью.

#### Первый способ

- взять уже имеющуюся статью и выделить в ней слово или словосочетание двойными квадратными скобками [[ любое словосочетание]]. Такой процесс называется "викификация статьи".

**Задание** *Войдите на вашу личную страничку. Ниже вашего девиза напишите "Мое тотемное животное: \_название\_ любого\_(можно\_мифического)\_ животного". Викифицируйте название животного. Сохраните страничку. Обратите внимание, что название животного стало красным.*

Если Вы видите красную ссылку, значит ссылка ведет на пустую статью. Вам достаточно кликнуть по ссылке и начать процесс редактирования.

*Задание* По названию животного. Создайте краткое описание данного животного - 2-3 фразы.  
Сохраните страницу.

Викификация статьи хороша тем, что она позволяет сделать контент сайта связным и позволяет избежать изобилия страниц-сирот.

**Второй способ** создать статью - написать ее имя (можно по русски) в командной строке браузера.

```
http://1553.runa.ru/_имя_статьи_
```

Если такой статьи не существует, то Вы сразу можете создать и отредактировать ее.

### Третий способ

- набрать имя статьи в строке "поиск" и нажать кнопку "Перейти". Тем самым Вы сразу узнаете есть-ли уже такая статья, а если нет, то Вы можете ее создать пройдя по ссылке **Создать страницу**.

Если Вы забудете имя статьи, то Вы всегда ее сможете найти на Спецстранице Все страницы.

## Пространства имен

На вики-сайтах страницы бывают разных видов — есть собственно страницы, есть обсуждения страниц. Они разделяются на пространства, которые можно увидеть из префикса названия страницы. Пространство имен отделяется от названия страницы в этом пространстве двоеточием :. Например, 'Участник:', 'Изображение:', 'Обсуждение:' и так далее. Для большинства статей используется общее пространство, в этом случае префикс не используется.

*Задание* Перейдите на свою личную страницу используя пространство имен 'Участник:' и командную строку браузера

См. пространства имен в Википедии. Список пространств имен можно увидеть здесь - Special:Allpages.

## Категории

Каждая страница, размещённая в пространстве имён «Категория:», называется **категорией** и служит для группирования сходных по тематике страниц. Новые категории могут быть созданы так же, как и обычные страницы, однако при их просмотре к ним в конец будут добавлены автоматически создаваемые списки состоящие из статей относящихся к данной категории.

При помощи категорий можно легко ориентироваться в страницах близкой тематики. Достаточно вызвать страницу категории и посмотреть список статей к ней относящихся.

Список всех категорий, вы можете увидеть здесь — Special:Categories. Тут отображены все категории, включая и те, которые содержат подкатегории или страницы, но не имеют текста описания (т.е. их страница не была отредактирована, на неё просто создали ссылку). В этом случае ссылки на эти страницы будут выглядеть как ссылки на несуществующие страницы (обычно помечаются красным цветом) и вести прямо на страницу редактирования. Во избежание этих осложнений рекомендуется хотя бы заглянуть на страницу категории, в которую вы поместили свою статью, и добавить ссылку на категорию порядком выше.



## Добавление статьи в категорию

Любая статья может быть включена в любую категорию. Достаточно на странице статьи добавить ссылку на страницу категории: [ [ Категория:Имя\_категории] ] . Страница может быть внесена больше чем в одну категорию — нужно просто добавить несколько ссылок на категории. При просмотре отредактированной страницы эти ссылки отображаются не в основном тексте, а внизу страницы. Имена категорий чувствительны к регистру, за исключением первого символа.

Если вы хотите просто создать ссылку на категорию, не добавляя в неё текущую страницу, используйте ссылки следующего вида: [ [ :Категория:Имя\_категории] ] .

Если страница, внесённая в категорию, сама является категорией, она образует подкатеорию. Например, вы можете редактировать [ [ Категория:Футбол] ] и добавить в неё ссылку на [ [ Категория:Спорт] ] . Категория «Футбол» станет подкатегорией категории «Спорт».

Желательно, что бы каждая страница была внесена хотя бы в одну категорию. Можно внести и в несколько, однако иногда бывает разумнее внести страницу в категорию более высокого уровня. Каждая категория, кроме одной категории верхнего уровня, должна быть внесена хотя бы в одну категорию более высокого уровня.

*Задание*     *Занесите статью про своего тотемного животного в категорию Тотем*

## Страница категории

Страница категории содержит текст описания, который может быть отредактирован так же, как и любая другая страница; однако при просмотре страницы на ней также отображаются автоматически создаваемые, упорядоченные по алфавиту списки ссылок на все присутствующие в ней страницы и подкатегории.

Страница категории содержит:

- текст описания, который может быть отредактирован;
- список подкатегорий и их количество; если подкатегории отсутствуют, то данная секция не отображается;
- список страниц, включенных в данную категорию, кроме подкатегорий и изображений; их количество, называемое «числом статей»; если категория пуста, то отображается заголовок и строка «Категория пуста»
- список изображений с картинками предпросмотра

*Задание*     *Найдите категорию имеющую больше всего статей (Кроме категории Все)*

## Слежение за изменениями статей

Если Вы хотите узнать какие страницы изменялись на сайте - нажмите кнопку "Свежие правки". Ряд правок помечено буквой "М" - это означает, что то кто вносил изменения пометил их как малозначимые. Это так же можете делать и Вы при косметической правке статей (орфография, шрифты и т.п.). В списке изменений эти правки можно отключить.

*Задание*      *Нажмите кнопку "Свежие правки". Отключите показ незначительных изменений.*

*Задание*      *Догадайтесь, что означает буква "Н" у статьи.*

Каждый зарегистрированный участник (пользователь) может пометить любую статью к наблюдению. Для этого достаточно перейти в режим правки статьи и поставить галочку "Включить эту страницу в список наблюдения". Все изменения в наблюдаемых статьях будут в хронологическом порядке перечислены на странице Службная: Watchlist - кнопка "ваш список наблюдения".

*Задание*      *Отметьте страницу с вашим тотемным животным к наблюдению. Сохраните страницу. Зайдите на любую страницу другого тотемного животного и кратко дополните описание животного. Зайдите в свой список наблюдения и выясните кто внес правку, помашийте ему рукой.*

## Возврат к ранней версии статьи

- Откройте статью.
- Нажмите вкладку «История».
- Щёлкните по той ссылке, где указана дата и время нужной версии.
- Откроется выбранная версия.
- Убедитесь, что она та, что Вам нужна (иначе откройте более раннюю версию).
- Нажмите вкладку «Править».
- **Не внося никаких изменений**, нажмите кнопку «Записать страницу», указав в комментарии к изменению, что вы произвели откат.

*Задание*      *Откатите изменения которые были сделаны вашим соседом на странице вашего тотемного животного.*

## Конфликт правок

В процессе записи новых страниц Вы можете столкнуться с тем, что одновременно с Вами страницу начнет редактировать другой пользователь. В этом случае, при попытке сохранения наступит конфликт правок.

*Задание*      *Зайдите на страницу Песочница. Введите любую фразу и попробуйте сохранить ее.*

Вы увидите сообщение о конфликте правок. Внимательно прочтите его.

*Задание*      *Скопируйте только СВОЙ текст из нижнего окна и вставьте его в верхнее окно, после всего остального текста. Попробуйте сохранить еще раз. Возможно процедуру придется повторить. Нужно добиться, чтобы на странице Песочница были сохранены высказывания всех.*

Часто бывает удобно предварительно скопировать текст в текстовый редактор (через буфер обмена), отредактировать, а затем перенести обратно в окно браузера.

Вики-сайт не позволяет редактировать статьи одновременно, сохраняется всегда последняя правка. Поэтому статьи рекомендуется делать небольшими. Опыт Википедии показывает, что даже десятки тысяч людей могут работать совместно и наращивать качество/количество контента одного сайта.

Избегайте "войны правок". Ищите компромисс. Для этого существует страница "обсуждение", которая есть у каждой статьи.

## Дополнительно

- Википедия:Именование статей
- Википедия:Оформление статей

*Задание*      *на дом*  
*Найдите в открытых источниках дополнительную информацию по вашему тотеми (2-3 абзаца). Внесите ее на страницу тотема. Если там уже есть информация от вашего тотемного брата/сестры - не стирайте ее!*

## Занятие 4

### Структурный текст

При создании страниц важно, чтобы контент заинтересовал посетителя. Не забывайте, что в среднем человек находится на web-странице 3-5 сек., если он за это время не нашел нужной информации, то он уходит со страницы. Следовательно, страницы должны быть:

1. Интересными. Отсутствие контента никакой дизайн не компенсирует. Обратное не верно. Пример: <http://lib.ru/>
2. Небольшими. Даже если контент интересен, то 10 экранных страниц интересного контента на одной странице сайта это слишком. 2-3 экрана это максимум. Большие страницы лучше разбить на несколько и связать гипертекстовыми ссылками.
3. Структурными. Структурный текст лучше воспринимается и в нем легче найти необходимую информацию. Самое важное должно быть выделено. Не злоупотребляйте выделением - когда выделено все, значит ничто не выделено.

Если п.1 зависит от контента, то для достижения целей по остальным пп. служит специальная разметка.

### Разделы

<b>Подраздел</b>	== Подраздел ==
<b>Под-подраздел</b>	=== Под-подраздел ===
<b>Под-под-подраздел</b>	==== Под-под-подраздел ====

*Задание*      *Выясните сколько всего под-под-...-разделов может быть. Поэкспериментируйте в Песочнице, в режиме предпросмотра страницы. Первый нашедший пусть поднимет руку.*

*Задание*      *Зайдите на страничку своего тотемного животного и создайте минимум 4 раздела. Каждый раздел должен описывать какое-либо качество вашего тотемного животного. Назовите их. Обратите внимание на появившееся меню навигации по странице.*

## Абзацы, строки

Одиночный перевод строки не влияет на разметку. Его можно использовать, чтобы разделять предложения в одном абзаце. Некоторые редакторы считают, что это облегчает редактирование и улучшает функцию *сравнения версий*.

Пустая строка начинает новый абзац.

*Задание*      *Разделите текст на странице тотема на абзацы. Сохраните страницу.*

Если Вы хотите начать новую строку, но не начинать новый абзац, разместите в конце строки тэг `<br>`.

*Задание*      *Напишите стихотворение посвященное тотемному животному на странице тотема (не более 5 строк). Завершайте (или начинайте) строки тэгами начала новой строки. Сохраните страницу.*

Двоеточие в начале строки дает отступ строки или абзаца.

*Задание*      *Замените в вашем стихотворении тэги начала новой строки двоеточиями в начале строк. Сохраните страницу.*

Двоеточие часто применяется на страницах обсуждения статей.

При каждом добавлении комментария к дискуссии. ОМ 13:44, 13 сентября 2006 (MSD)  
Надо не забывать ставить свою подпись и дату. ОМ 13:44, 13 сентября 2006 (MSD)  
Так как это сделано здесь ОМ 13:44, 13 сентября 2006 (MSD)

*Задание*      *Напишем рассказ-буриме. Рассчитайтесь по порядку. Первый номер заходит в Песочницу, ставит двоеточие и пишет одну фразу рассказа, в конце ставит подпись и точное время. Сохраняет страницу. Смотрит на результат. Поднимает руку. Второй заходит в режим редактирования Песочницы, ставит ДВА двоеточия и пишет следующую фразу рассказа, в конце ставит подпись и точное время. Сохраняет страницу. Смотрит на результат. Поднимает руку. Третий... Все остальные в это время после поднятия руки очередным учеником жмут Ctrl-F5, что бы посмотреть результаты правок.*

## Разделитель

Разделять абзацы и/или смысловые части статьи можно при помощи горизонтальной линии. Вот так:

Используйте для этого четыре тире подряд, вот так: ----

*Задание*      *Выше и ниже вашего стихотворения проведите горизонтальные линии-разделители. Сохраните.*

## Списки

Сделать список очень просто:

- каждая строка начинается со звёздочки;
  - чем больше звёздочек — тем глубже уровень;
  - чем больше звёздочек — тем глубже уровень;

\* каждая строка начинается со звёздочки;  
\*\* чем больше звёздочек — тем глубже уровень;  
\*\*\* чем больше звёздочек — тем глубже уровень;

**Задание** Зайдите на страницу тотема и создайте нумерованный одноуровневый список 3-х самых НЕлюбимых блюд вашего тотема.

1. Нумерованные списки тоже хороши: 2. очень организованные; 3. легко читаются. 4. Можно 1. делать 1. вложенную 2. нумерацию 5. Вот так.	#Нумерованные списки тоже хороши: #очень организованные; #легко читаются. #Можно ##делать ###вложенную ###нумерацию #Вот так.
---	--

**Задание** Зайдите на страницу тотема и создайте нумерованный одноуровневый список 3-х самых любимых блюд вашего тотема.

## Моноширинный текст

ЕСЛИ строка начинается с пробела, ТОГДА она будет отформатирована так же, как и набрана.  
Шрифтом фиксированной ширины без переноса строк;  
КОНЕЦЕСЛИ

Аналогичного результата можно добиться используя тэг `<pre>текст</pre>`.

Это можно применять для:

- вставки преформатированного текста;
- описания алгоритмов, исходного кода программ
- создания простых таблиц;
- ASCII art (создание изображений при помощи текстовых символов).

**ВНИМАНИЕ!** Если Вы сделаете такую строку длинной, вы сделаете всю страницу широкой и из-за этого менее читабельной.

**Задание** Напишите на странице тотема сообщение всем другим тотемам. Оформите его как моноширинный текст.

## Выравнивание текста

Этот абзац отцентрирован. Использована конструкция: `<p align=center> _текст_абзаца_ </p>`. Для того, что бы лучше показать чем отличается выравнивание по центру от выравнивания по ширине и от выравнивания по

левому и правому краю пришлось вставить этот никчемный текст.

Этот абзац выровнен по ширине. Использована конструкция: `<p align=justify> _текст_абзаца_ </p>`. Для того, что бы лучше показать чем отличается выравнивание по центру от выравнивания по ширине и от выравнивания по левому и правому краю пришлось вставить этот никчемный текст.

Этот абзац выровнен по левому краю. Использована конструкция: `<p align=left> _текст_абзаца_ </p>`. Для того, что бы лучше показать чем отличается выравнивание по центру от выравнивания по ширине и от выравнивания по левому и правому краю пришлось вставить этот никчемный текст.

Этот абзац выровнен по правому краю. Использована конструкция: `<p align=right> _текст_абзаца_ </p>`. Для того, что бы лучше показать чем отличается выравнивание по центру от выравнивания по ширине и от выравнивания по левому и правому краю пришлось вставить этот никчемный текст.

По умолчанию принято выравнивание по левому краю.

*Задание*      *На своей личной странице напишите один абзац текста на тему "Почему мне нравится/НЕ нравится курс по Wiki-технологии". Выровняйте его по ширине. Сохраните страницу.*

*Задание*      *на дом*  
*На следующем занятии промежуточный зачет по предыдущим домашним заданиям:*

- *Контент на странице личного тотема переработан. Не copy-paste, а осознано подобранный материал, отражающий почему именно это животное Вы выбрали в качестве тотема.*
- *Страница тотема структурирована, с использованием всех элементов изученных на Занятиях 1-4*
- *Написана хайку и/или танка посвященная тотема.*

## Занятие 5

### Ссылки

Про простую викификацию статьи мы уже говорили. В русском языке слово часто используется в разных падежах. Если падеж ссылающегося слова или словосочетания не совпадает с именительным, то следует использовать следующую конструкцию: `[ [ название_статьи_в_именительном_падеже |`

название\_статьи\_в\_нужном\_падеже] ]. Естественно вместо названия\_статьи\_в\_нужном\_падеже можно написать любое другое словосочетание.

*Задание* Войдите на свою страничку. Напишите фразу "Я люблю животных." Проведите викификацию этой фразы так, что бы словосочетание "люблю животных" вело на страницу вашего тотемного животного. Сохраните страницу.

Возможно провести викификацию статьи отделяя окончания от слов. Например: [ [ тест] ] ирование.

*Задание* Проведите викификацию любого слова имеющего окончание на вашей личной страничке. Сохраните страничку. Перейдите по ссылке и напишите одну фразу связанную с выделенным словом.

Можно ссылаться на подраздел в самой статье, указав его после «решётки»: [ [ Викисайт: учебный курс#URL] ] => Викисайт: учебный курс#URL. Если ссылка идет на раздел внутри статьи, то название статьи можно опустить: [ [ #URL] ] => #URL.

*Задание* Сделайте на вашей личной страничке ссылку на раздел в описании вашего тотемного животного.

## Содержание статьи

Если в статье содержится, по меньшей мере, четыре раздела, то панель «Содержание» (с оглавлением статьи) автоматически появляется на странице, непосредственно перед первым заголовком (то есть сразу после вступительного раздела).

Если вы хотите, чтобы «Содержание» появилось в каком-либо другом месте статьи (а не там, где оно появляется по умолчанию), то поместите ключевое слово `__ТОС__` в этом месте. А для того, чтобы «Содержание» вообще нигде не появлялось, достаточно поместить ключевое слово `__НОТОС__` где угодно на странице.

*Задание* Зайдите на страничку вашего тотемного животного. Если оглавления нет, то добавьте еще раздел. Сохраните. Проверьте как это работает. Сделайте так, что бы панель «Содержание» была внизу страницы. Сохраните.

## Имена статей

Следующие символы нельзя использовать для заголовков статей:

# < > [ ] | { }



Следующие символы не рекомендуется использовать для заголовков статей:

. : /

Символ подчёркивания « » автоматически заменяется на пробел.

Первая буква названия статьи должна быть заглавной. При викификации статьи автоматически создаются статьи с заглавными буквами.

Длина имени не должна превышать 255 байт в кодировке UTF-8. Поскольку русские буквы кодируются парами байт UTF-8, реальное ограничение — около 130 символов.

Статьи, названия которых совпадают с названиями категорий (будем рассматривать позже), могут вызывать проблемы.

## Перенаправления

Перенаправления создаются, когда у одного предмета есть несколько альтернатив названия. У статьи всегда одно «настоящее» название, а для других создаются страницы-перенаправления. Когда пользователь запрашивает такую страницу, он автоматически попадает туда, куда она указывает.

Для создания перенаправления, напишите в исходном тексте статьи одну строку:

```
#REDIRECT [[Название статьи, куда будет перенаправлено]]
```

Больше никакого исходного текста быть не должно. Перенаправлений с одной страницы на несколько не бывает.

Если целевая страница сама есть перенаправление, то повторно оно не срабатывает. Поэтому следует исправлять двойные перенаправления, чтобы они всегда вели на действительную статью. Переименовывая статью, исправьте все перенаправления, ведущие на страницу со старым названием, ибо при переименовании та становится перенаправлением.

*Задание*      *Очистите личную страницу. Сделайте перенаправление с вашей странички на страницу тотемного животного. Сохраните. Проверьте как это работает. А теперь верните все как было!*

## URL

Разместить внешнюю ссылку крайне легко. Достаточно разместить полный URL сайта <http://ru.wikipedia.org/> и все работает!

Если Вы хотите, что бы внешняя ссылка была поименована, то надо делать так: [ <http://ru.wikipedia.org> Википедия] => Википедия.

*Задание*      *Разместите на личной страничке ссылку на ваш любимый интернет-ресурс. Назовите его по русски.*

Дать ссылку на почтовый адрес так-же легко: <mailto:1553@inbox.ru>. По аналогии [ <mailto:1553@inbox.ru> Лицей 1553] => Лицей 1553.

*Задание на дом*  
*Разместите на странице тотема несколько ссылок на внешние источники, связанные с тотемом.*

## Занятие 6

### Форматирование символов

Используйте <i>логическое ударение</i> ,	<code>'логическое ударение'</code>
а так же <b>структурное выделение</b>	<code>'''структурное выделение'''</code>
или даже <i>логическое ударение в структурном выделении (или наоборот)</i> .	<code>''''логическое ударение в структурном выделении (или наоборот)''''</code>
Моноширинный шрифт для технических терминов,	<code>&lt;tt&gt;технических терминов&lt;/tt&gt;</code>
специальное форматирование для фрагментов исходного кода.	<code>&lt;code&gt;исходного кода&lt;/code&gt;</code>
Вы можете использовать маленький текст для подзаголовков,	<code>&lt;small&gt;маленький текст&lt;/small&gt;</code>
и <b>БОЛЬШОЙ</b> текст для смыслового выделения.	<code>&lt;big&gt;большой&lt;/big&gt;</code>
Вы можете <del>перечёркивать удалённый материал</del>	<code>&lt;s&gt;перечёркивать удалённый материал&lt;/s&gt;</code>
и <u>подчёркивать новый материал</u> .	<code>&lt;u&gt;подчёркивать новый материал&lt;/u&gt;</code>

*Задание* На своей личной странице напишите один абзац текста на тему "Почему мне нравится/Не нравится курс по Wiki-технологии с обоснованным применением всех вышеперечисленных видов форматирования.

### Цвета символов

Для окраски текста в вики, как и в HTML, служит атрибут style. Куски текста, цвет которых нужно изменить, включают в теги .

<b>Цветной текст</b>	<code>&lt;span style="color:red"&gt;Цветной текст&lt;/span&gt;</code>
<b>Фон для одного или нескольких слов</b>	<code>&lt;span style="background-color:yellow"&gt;Фон для одного или нескольких слов&lt;/span&gt;</code>
<b>Можно комбинировать</b>	<code>&lt;span style="color:red; background-color:yellow"&gt;Можно комбинировать&lt;/span&gt;</code>

Яркие цвета в статьях должны использоваться только в виде исключения, когда это целесообразно. **Цвета** нужно использовать обдуманно.

Используйте таблицу цветов. Вы можете использовать как шестнадцатиричный код цвета, так и его название.



*Задание* На своей личной странице напишите формулу из математики/физики. Используйте греческий алфавит, верхний и нижний индексы.

## Подавление интерпретации разметки

Если Вам необходимо разместить выражение содержащее вики-разметку в исходном виде (например для написания учебного курса по вики-сайту :) используйте конструкцию: `<nowiki> выражение </nowiki>`.

*Задание* На своей личной странице отобразите вслед за абзацем "Мое обучение в Лицее" вики-разметку этого абзаца.

## Комментарий в исходном тексте страницы

Комментарий в исходном тексте страницы: не отображается на странице. Используется для внесения в исходный текст страницы комментария для последующих редакторов. Пишется он так: `<!-- комментарий -->`.

*Задание* На странице своего тотема оставьте комментарий для своего тотемного брата/сестры.

*Задание* на дом  
Проведите умеренное шрифтовое оформление страницы тотема. Используйте спец.символы. **оправданно**

## Занятие 7

### Изображения



Если нужна фотография какого-либо реального объекта или явления, сфотографируйте его самостоятельно.

Приветствуется размещение изображений на страницах статей. Брать изображения из Интернета и сканировать иллюстрации из книг можно только с разрешения обладателей авторских прав см. Википедия:Лицензирование изображений. Исключение составляют репродукции тех картин и иллюстраций, которые уже перешли в общественное достояние.

Возможно, что нужное изображение уже есть. Посмотрите локальный список файлов, поищите на Викискладе, используйте список открытых источников.

Правильный формат изображений:

- для векторных изображений применяйте формат SVG;
- для неподвижных растровых изображений с преобладанием плавных цветовых переходов (фотографии, репродукции) применяйте JPEG;
- для неподвижных растровых изображений с резкими границами между цветными областями (схемы, карты, скриншоты программ, изображения символов и т. д. применяйте формат PNG;
- для подвижных анимированных растровых изображений применяйте GIF;

Желательно ввести имя автора и описание изображения. Последнее должно быть коротким и не отвлекать от созерцания самого изображения.

## Загрузка файла изображения

Загружать файлы могут только зарегистрированные участники. Последовательность действий описана на странице Загрузить файл. При загрузке учитывайте некоторые особенности вики-сайта:

- для переименования изображения требуется новая загрузка файла. Старая версия должна быть стёрта администратором;
- при загрузке изображения более высокого качества под тем же названием старое изображение не стирается, а сохраняется в «Истории», как и любой другой файл на вики-сайте;
- в названии файлов различают написание **ПРОПИСНЫМИ** и **строчными** буквами.

Загрузка и удаление файлов отражаются в галерее новых файлов. Просмотреть все загруженные файлы можно в списке загруженных изображений.

*Задание*      *Найдите и загрузите из открытых источников изображение вашего тотема.  
Сохраните его в системе.*

## Размещение изображения и пояснительные подписи



Чтобы вставить загруженное изображение в статью, достаточно указать ссылку на него:

`[[Изображение:1553s.png]]`. Изображение будет воспроизводиться слева в полную величину, а текст начинаться ниже его.

*Задание*      *На странице тотема разместите его изображение.*

---

Если вы хотите дать только ссылку на изображение, не воспроизводя его на странице, то поставьте двоеточие перед словом «Изображение»: `[[ :Изображение:1553s.png]]`. Щелчок на такую надпись загружает страницу самого изображения => `Изображение:1553s.png`

Как и у всякой ссылки Вы можете заменить текст ссылки на любой другой: `[[ :Изображение:1553s.png|Это логотип Лицея на Донской]]` => Это логотип Лицея на Донской

*Задание*      *Со своей личной странички сделайте текстовую ссылку на изображение тотема.*

---

Чтобы сделать поясняющую подпись, используется атрибут *frame*:

`[[Изображение:1553s.png|frame|Лицей на Донской №1553]]`. Он заключает изображение в



Лицей на Донской  
№1553

рамку и смещает изображение вправо, а текст начинается слева от него. В пояснительной подписи можно применять wiki-разметку. Пояснительная подпись одновременно выполняет функции альтернативного текста (текст всплывающий при наведении курсора мыши на изображение).

*Задание*      *На страничке тотема обведите его изображение в рамку с подписью.*

## Уменьшение размеров изображения

Атрибут *thumb*



, вставленные между именем файла и пояснительной подписью, уменьшают ширину изображения (в зависимости от настроек пользователя — от 120px до 300px; высота изменяется пропорционально), прижимают его вправо и помещают в рамку: [ [ Изображение: IMG1634.jpg | thumb | Исландия ] ]

Кроме того, справа от пояснительной подписи появляется специальный значок: щёлкнув по нему, можно перейти на страницу изображения и посмотреть его в натуральную величину. Текст располагается слева от значка.



Для получения изображения заданной ширины (высота изменяется пропорционально), запишите её в пикселах: [ [ Изображение: IMG1634.jpg | 100px | Исландия ] ].

*Задание*      *Выясните какой самый маленький может быть размер изображения.*

Атрибут заданной ширины можно использовать совместно с атрибутом «thumb»:

[ [ Изображение: IMG1634.jpg | 100px | thumb | Исландия ] ].



*Задание*      *Сделайте изображение небольшим и с рамкой, сообразно странице и тексту.*

## Смещения изображения

Вы можете размещать изображение справа:

[ [ Изображение: IMG\_0281.jpg | 100px | right | Исландия ] ]





Вы можете размещать изображение по центру: [ [ Изображение:IMG\_0281.jpg|100px|center|Исландия] ]



Вы можете размещать изображение слева: [ [ Image:Snegnaia.jpg|100px|left|Исландия] ]

*Задание*      *Разместите изображение слева.*

## Окончание обтекания текстом изображения

Для пометки окончания обтекающего изображение текста используйте специальный HTML-код: `<br clear="both" />`

Текст, расположенный после этого кода, будет начинаться с новой строки и будет располагаться ниже нижнего края любого из изображений, расположенных прежде этого кода в статье.

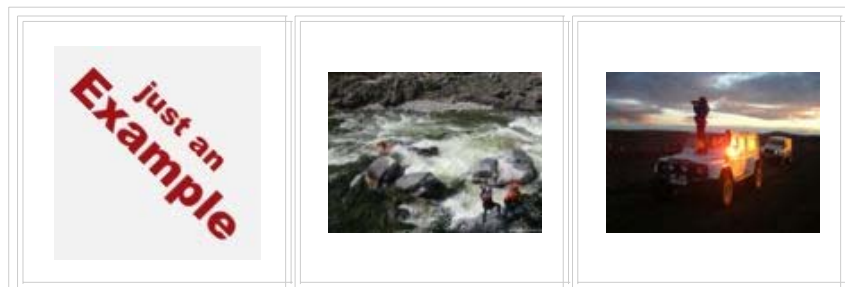
*Задание*      *Переместите текст описания тотема справа от изображения. Сделайте так, чтобы остальной текст шел ниже.*

## Галереи

Для вставки нескольких изображений в статью, применяется специальный служебный тег `<gallery>`:

```
<gallery>
Изображение:Example.jpg|Пример
Изображение:Snegnaia.jpg|р.Снежная
Изображение:IMGP1634.jpg|Исландия
</gallery>
```

=>





Пример	р.Снежная	Исландия
--------	-----------	----------

*Задание Найдите еще несколько изображений тотема в открытых источниках (не менее 2-х), загрузите их. Организуйте внизу страницы тотема галерею из них.*

## Описание изображения

После загрузки файла изображения появится ссылка на страницу **описания** этого изображения, где стоит записать название, источник и вид лицензии, фамилию фотографа и/или автора (художника, скульптора и т. п.) изображенного произведения. Описание поможет другим пользователям найти и использовать в своих статьях это изображение.

Для описания изображения рекомендуется использовать специальный шаблон «Описание изображения». Формат использования шаблона:

```
{ {Описание изображения|
<!--Название-->'название изображенного объекта, (в случае репродукции — название оригинального произведения)'
<!--Описание-->'дополнительные сведения об изображении, информации о местонахождении'|
<!--Автор-->'имя автора (художника, скульптора) и/или фотографа'|
<!--Время создания-->'любые сведения о времени создания изображения'|
<!--Источник-->'информация о том, откуда взято изображение' (http://) |
<!--Лицензия-->'условия распространения, вид лицензии'|
}}
```

Для удобства последующей правки, лучше оставить комментарий из приведенного выше формата, а собственно текст описания помещать в соответствующую секцию шаблона после комментария — это впоследствии облегчит другим участникам правку шаблона. Если Вы не можете заполнить какую-либо позицию шаблона — просто оставьте в ней текст комментария.

*Задание Дайте описание загруженному изображению.*

## Рекомендации по размещению изображений

Уместное размещение изображений (слева или справа от текста) почти всегда зависит от положения лица на иллюстрации (если это портрет), или от направления движения объекта (если изображается движущийся объект).

Если лицо на портрете обращено не прямо к читателю, то его обращают по направлению **к тексту статьи**. Аналогичное правило действует в отношении животных и др. предметов "с носом" :)

Если движущийся объект (всадник, телега, автомобиль, летательный аппарат, брошенный предмет) изображён движущимся не прямо к читателю или от читателя, то иллюстрация размещается так, чтобы направление движения объекта было обращено к тексту статьи.

Не рекомендуется зеркально отображать иллюстрации. Зеркальное отображение искажает многие факты, запечатлённые на иллюстрациях:

- Особенности лица, не обладающие зеркальной симметрией

- Начертание текста.
- Расположение наград и знаков отличия на мундирах
- Географическое положение деталей пейзажа относительно направления тени (или относительно другой линии, географическое направление которой самоочевидно)
- Направление развития спиралевидной раковины моллюсков (по часовой стрелке, или против неё).
- Этикет расположения столовых приборов
- и т.п.

*Задание*      Дайте ссылки на разделы данной страницы, где есть отступление от рекомендаций. Разместите список ссылок с комментариями, что именно нарушено на своей личной странице. Сохраните свою страницу.

## Звук, видео, офисные документы

Вы можете размещать на сайте ряд файлов других форматов (mp3, avi, wmv, ppt, rtf и т.д.). Список разрешенных к загрузке типов файлов задается администратором вики-сайта. Вызов подобных файлов производится при помощи следующей конструкции: [ [ Медиа:ИмяФайла] ] .

## Редакторы медиа-контента

Существует несколько открытых редакторов:

- Изображения растровые - GIMP, GIMP Portable
- Изображения векторные - Inkscape
- Звук - Audacity, Audacity Portable
- Офисные документы - OpenOffice, OpenOffice Portable

Версия *Portable*

позволяет запускать приложение без процесса инсталляции. Можно записать приложение на USB-накопитель (флэшку) и запустить его на любом компьютере.

*Задание*      на дом  
Разместите изображение тотема на странице тотема согласно рекомендациям. Сопроводите его КОРОТКИМ (до 1МБ) mp3-файлом (желательно записать ассоциируемый звук самостоятельно).

## Занятие 8

### Таблицы в машинописном стиле

Простейший создать таблицу — это написать ее в машинописном стиле. Столбцы и общий вид форматируются визуально.

**Пример :**

Климатическая таблица

Месяцы:	январь	февраль	март	апрель	май	июнь	июль	август	сентябрь	октябрь	ноябрь	декабрь
Дневная температура	21	21	22	23	25	27	29	28	26	24	22	20
Ночная температура	15	15	15	16	17	17	18	17	16	15	15	14
Солнечные часы/день	6	6	7	8	9	9	9	8	7	7	6	6
Дождливые дни/месяц	6	4	3	2	2	1	0	0	2	5	6	7
Температура воды	19	18	18	18	19	20	21	23	20	18	18	18

*Задание На странице своего тотемного животного разместите таблицу в машинописном стиле. Опишите, что животное ест в каждый из 4-х сезонов.*

## Простейшая таблица

Любая таблица в wiki-стиле начинается с фигурной скобки { с последующей вертикальной чертой | и заканчивается вертикальной чертой | с закрывающей фигурной скобкой } . Каждая ячейка строки начинается вертикальной черточкой |, после которой пишется ее содержание.

```
{
|
|Ячейка 1
|Ячейка 2
|Ячейка 3
|}
```

=>

Ячейка 1 Ячейка 2 Ячейка 3

Для введения следующей строки используйте конструкцию |-. Таким образом можно вводить любое количество строк.

```
Таблица в две строки пишется так:
{
|
|Ячейка 1*1
|Ячейка 2*1
|Ячейка 3*1
|-
|Ячейка 1*2
|Ячейка 2*2
|Ячейка 3*2
|}
```

=>

Ячейка 1\*1 Ячейка 2\*1 Ячейка 3\*1  
Ячейка 1\*2 Ячейка 2\*2 Ячейка 3\*2

Таблица в три строки пишется так:

```
<table>
| Ячейка 1*1
| Ячейка 2*1
| Ячейка 3*1
| -
| Ячейка 1*2
| Ячейка 2*2
| Ячейка 3*2
| -
| Ячейка 1*3
| Ячейка 2*3
| Ячейка 3*3
|>
```

=>

Ячейка 1\*1   Ячейка 2\*1   Ячейка 3\*1

Ячейка 1\*2   Ячейка 2\*2   Ячейка 3\*2

Ячейка 1\*3   Ячейка 2\*3   Ячейка 3\*3

И так далее.

*Задание      Разместите на своей страничке табличку с расписанием дня вашего тотемного животного. Обязательно должны быть столбцы: Часы, Деятельность, Комментарий*

## Табличные рамки

Возможно устанавливать толщину рамки атрибутом `border=толщина_линии`.

```
<table border=1>
| Ячейка 1*1
| Ячейка 2*1
| Ячейка 3*1
| -
| Ячейка 1*2
| Ячейка 2*2
| Ячейка 3*2
| -
| Ячейка 1*3
| Ячейка 2*3
| Ячейка 3*3
|>
```

=>

Ячейка 1*1	Ячейка 2*1	Ячейка 3*1
Ячейка 1*2	Ячейка 2*2	Ячейка 3*2
Ячейка 1*3	Ячейка 2*3	Ячейка 3*3

Можно сделать рамку более "строгой" с помощью атрибута `style="border-collapse:collapse"`.

```

<table border=1 style="border-collapse:collapse"
|Ячейка 1*1
|Ячейка 2*1
|Ячейка 3*1
|-
|Ячейка 1*2
|Ячейка 2*2
|Ячейка 3*2
|-
|Ячейка 1*3
|Ячейка 2*3
|Ячейка 3*3
|}

```

=>

Ячейка 1*1	Ячейка 2*1	Ячейка 3*1
Ячейка 1*2	Ячейка 2*2	Ячейка 3*2
Ячейка 1*3	Ячейка 2*3	Ячейка 3*3

*Задание      Обведите расписание дня строгой рамкой.*

## Заголовки

Чтобы содержимое ячейки выделялось жирным шрифтом и центрировалось, вместо вертикальных чёрточек ставятся восклицательные знаки. Обычно это применяется для выделения заголовков.

```

<table border=1 style="border-collapse:collapse"
!Первый столбец
!Второй столбец
!Третий столбец
|-
!Первая строка
|Ячейка 2*1
|Ячейка 3*1
|-
!Вторая строка
|Ячейка 2*2
|Ячейка 3*2
|-
!Третья строка
|Ячейка 2*3
|Ячейка 3*3
|}

```

=>

<b>Первый столбец</b>	<b>Второй столбец</b>	<b>Третий столбец</b>
<b>Первая строка</b>	Ячейка 2*1	Ячейка 3*1
<b>Вторая строка</b>	Ячейка 2*2	Ячейка 3*2
<b>Третья строка</b>	Ячейка 2*3	Ячейка 3*3

*Задание      Выделите у расписания дня заголовки.*

## Объединение ячеек

В wiki-стиле, как и в HTML, имеется возможность объединять несколько ячеек как по вертикали, так и по горизонтали. Для объединения по вертикали применяется атрибут `rowspan=n`, где «n» — число ячеек, которые должна объединить данная ячейка. Этот атрибут вписывается перед содержанием объединяющей ячейки.

```
Вертикальное объединение двух ячеек пишется так:  
{ | border=1 style="border-collapse:collapse"  
  |Ячейка 1  
  |rowspan=2 |Ячейка 2, объединяет два ряда таблицы  
  |Ячейка 3  
  |-  
  |Ячейка 4  
  |Ячейка 5  
  |}
```

=>

Ячейка 1	Ячейка 2, объединяет два ряда таблицы	Ячейка 3
Ячейка 4		Ячейка 5

Для объединения по горизонтали используется атрибут `colspan=n`.

```
{ | border=1 style="border-collapse:collapse"  
  |Ячейка 1  
  |colspan=2 |Ячейка 2, объединяет два столбца  
  |-  
  |Ячейка 3  
  |Ячейка 4  
  |Ячейка 5  
  |}
```

=>

Ячейка 1	Ячейка 2, объединяет два столбца	
Ячейка 3	Ячейка 4	Ячейка 5

*Задание*      *Сделайте 2 последние строчки в расписании дня, которые объединяют все столбцы. В*  
*первую впишите фразу "Бодрствует: ... часов", во вторую впишите фразу "Спит: ...*  
*часов"*

## Раскраска таблиц

Текст, находящийся в таблице, можно сделать цветным. См. цвета символов.

Сделать **цветную ячейку** можно с помощью атрибута `bgcolor=цвет`.

```

Для «раскраски» одной ячейки пишется так:
{ | border=1 style="border-collapse:collapse"
|Ячейка 1*1
|bgcolor=red|Ячейка 2*1
|Ячейка 3*1
|-
|Ячейка 1*2
|Ячейка 2*2
|Ячейка 3*2
|-
|bgcolor=green|Ячейка 1*3
|Ячейка 2*3
|Ячейка 3*3
|}

```

=>

Ячейка 1*1	Ячейка 2*1	Ячейка 3*1
Ячейка 1*2	Ячейка 2*2	Ячейка 3*2
Ячейка 1*3	Ячейка 2*3	Ячейка 3*3

*Задание*      Окрасьте фон заголовков в один цвет, а объединенных ячеек в другой.

## Вложенные таблицы

Для создания таблицы внутри уже имеющейся, надо вписать в нужном месте фигурную скобку с вертикальной черточкой, как при написании обычной таблицы. Обратите внимание, что горизонтальной черточки в начале строки **не должно** быть. Не забудьте также закрыть внутреннюю таблицу.

```

{ | border=1 style="border-collapse:collapse"
|Ячейка 1
|
| { | border=2
|Ячейка А
| -
|Ячейка В
|}
|Ячейка 3
|}

```

=>

Ячейка 1	Ячейка А	Ячейка 3
	Ячейка В	

## Название таблицы

Чтобы название таблицы было отцентрировано по ее ширине, нужно после вертикальной чёрточки поставить знак +. Само название можно форматировать обычными wiki-атрибутами.

```

{ | border=1 style="border-collapse:collapse"
|+ Очень длинное-длинное название таблицы.
|Ячейка 1
|Ячейка 2
|-
|Ячейка 3
|Ячейка 4
|}

```

=>

Очень  
длинное-длинное  
название таблицы.

Ячейка 1	Ячейка 2
Ячейка 3	Ячейка 4

*Задание*      Сделайте заголовок у расписания дня.

## Ширина таблицы

Если, например, подряд идут несколько отдельных таблиц, то желательно, чтобы ширина их была одинаковой, не зависимо от их содержания. Для фиксации ширины таблицы применяется атрибут `width`.

```
{ | border=1 width=75% style="border-collapse:collapse"
|+Таблица 1
|Ячейка 1*1 - long - long- long- long- long
|Ячейка 1*2
|-
|Ячейка 1*3
|Ячейка 1*4
|}
{ | border=1 width=75% style="border-collapse:collapse"
|+Таблица 2
|Ячейка 2*1
|Ячейка 2*2
|-
|Ячейка 2*3
|Ячейка 2*4
|}
```

=>

Таблица 1	
Ячейка 1*1 - long - long- long- long- long	Ячейка 1*2
Ячейка 1*3	Ячейка 1*4

Таблица 2	
Ячейка 2*1	Ячейка 2*2
Ячейка 2*3	Ячейка 2*4

*Задание*      Перенесите таблицу с расписанием дня на страницу тотема. Сделайте так, чтобы таблица занимала всегда полэкрана по ширине. Если у Вас есть тотемный брат/сестра, то пусть будут оба расписания. Сравните, обсудите.

## Изображения внутри таблиц

Комбинируя таблицы и изображения, можно представлять информацию, например, в таком виде:

Путешествия
-------------



Исландия		Забайкалье	
	Вулканическая пустыня		р.Снежная

<=

```
{| border="1" style="border-collapse:collapse"
!colspan="4"|Путешествия
|-
|Исландия|| [[ Изображение:IMG1634.jpg|thumb|none|110px|Вулканическая пустыня] ]
|Забайкалье|| [[ Изображение:IMG_0281.jpg|thumb|none|100px|р.Снежная] ]
|}
```

## Дополнительно

- Стили таблиц - Википедия:Оформление таблиц
- О таблицах подробнее - Помощь:Таблицы

*Задание на дом*  
*Вставьте на страницу тотема еще одну таблицу каких-либо данных о тотеме.*

## Занятие 9

### Шаблоны

#### Шаблонами

называется класс особых страниц, содержимое которых можно вставить в другие страницы. Причём это содержимое считается при каждой загрузке страницы: изменения в шаблоне проявятся на страницах, их применяющих. Страницы шаблонов — полноценные вики-документы, для которых отведено своё пространство имён «Шаблон:». Вызывается шаблон пометкой `{{ Имя_шаблона }}`. При отображении страницы на место этого будет помещено **содержимое** страницы «Шаблон:Имя шаблона». Если её ещё нет, то пометка будет отображена как ссылка на несуществующую статью.

Как обычно, имя статьи или шаблона чувствительно к регистру, а пробел эквивалентен подчёркиванию. Возможно также включение шаблона в шаблон, то есть вызов одного шаблона из другого.

*Задание*      *Сделайте шаблон совпадающий с именем вашего ника. Используя изображения, таблицы цветное и шрифтовое оформление сделайте свою парадную подпись.*  
*Подпишитесь ей свою личную страницу*

Любую страницу можно использовать как шаблон: `{{ :Имя_страницы }}`

*Задание* Вставьте текст статьи про тотем на свою личную страницу используя механизм шаблонов

Список ссылок на используемых в тексте страницы шаблоны показывается ниже окна редактирования статьи.

## Параметры

Параметры шаблона могут быть поименованными:

```
{{ Имя_шаблона|parname1=parvalue1|parname2=parvalue2}}, тогда в теле шаблона надо сослаться на {{{ parname1}}}, {{{ parname2}}};
```

Или пронумерованными:

```
{{ Имя_шаблона|parvalue1|parvalue2}}, тогда в теле шаблона нужно использовать {{{ 1}}}, {{{ 2}}}.
```

Лишние (не используемые в теле шаблона) параметры игнорируются. Переменные шаблона вычисляются после вставки шаблона в вызывающую его статью, то есть если в шаблоне содержится подстановка {{ PAGENAME}}, то она будет развёрнута в имя вызывающей статьи, а не в имя этого шаблона.

Имена параметров чувствительны к регистру символов. Желательно использовать в именах параметров только латинские буквы, цифры, дефис. Остальные символы не рекомендуются к использованию.

Таким образом, механизм шаблонов выполняет два типа подстановок:

- вызов шаблона (двойные фигурные скобки) заменяется содержимым шаблона;
- параметры шаблона (тройные фигурные скобки) заменяются параметрами шаблона.

Параметром шаблона может быть ссылка на другую статью. Пусть, например, у нас есть такой шаблон:

```
-----
Эта страница: {{{ 1}}} моя самая любимая.
-----
```

и он называется *Тест*. Тогда его вызов

```
-----
{{ Тест|[ http://ru.wikipedia.org/wiki/Википедия:Песочница] }}
-----
```

будет развёрнут в:

```
-----
Эта страница: [ 1] моя самая любимая.
-----
```

*Задание* Добавьте в свой личный шаблон параметр, который Вы будете заполнять при вызове шаблона вашей оценкой погоды за окном (солнечно, сыро, морозно, отморозно и т.д.)

## Неопределённые и пустые параметры

Если какой-либо параметр шаблона не задан, то он останется нераскрытым и на странице использующей шаблон Вы увидите примерно такой текст: ...{{{ 1}}} ...

Если Вы используете вызов переменных не по именам, а по номерам, то вызов {{ Шаблон|что\_то}} делает первый параметр определённым, но равным пустой строке. Если, напротив, нужно задать второй параметр, никак не

определяя первый, то для этого следует использовать вызов `{{ Шаблон|2=что_то }}`. Этот синтаксис следует использовать также и в том случае, когда значение параметра содержит знак равенства (например, «что\_то=чему\_то»): `{{ Шаблон|1=что_то=чему_то|2=еще_что_то }}`.

Если для некоторого параметра шаблона подразумевается определённое значение по умолчанию, то можно использовать **условное включение** параметра в текст шаблона. Параметр, записанный в теле шаблона в виде: `{{{parameter|что_то}}}` будет включён в текст шаблона либо как `что_то` (если параметр не был определен), либо будет фигурировать присвоенное ему значение.

Самый простой пример: если некоторый параметр записан внутри шаблона в форме `1=({{parameter|}})` (то есть если в качестве значения по умолчанию используется пустая строка), то в том случае, если этот параметр окажется не заданным, на его месте не будет ничего выводиться.

*Задание*      *Настройте погодный параметр таким образом, что бы в случае его отсутствия всегда прописывалась какая-либо универсальная оценка погоды (отличная, клевая, отстойная и т.д.)*

## Просмотр содержимого шаблона

Чтобы увидеть «сырое» содержимое шаблона (подстановки параметров и т. д.), нужно смотреть на шаблон в режиме редактирования, поскольку в противном случае некоторые подстановки вроде могут раскрыться.

Для показа содержимого шаблона (без wiki-интерпретации) можно использовать кодовый «волшебный» префикс `<msgnw>: {{ msgnw:Шаблон }}`

*Задание*      *На своей личной страничке под своей парадной подписью разместите ее код.*

## Код шаблона

Всё, что находится между тегами `<noinclude> ... </noinclude>` будет обрабатываться и показываться только в случае когда шаблон показывается непосредственно, не включенным в другую страницу. Возможные применения:

- категоризация шаблонов самих по себе (а не страниц которые их содержат). Т.к. если шаблон содержит код категории, то в указанную категорию помещается не только шаблон, но и все страницы, включающие его.
- текст, объясняющий как использовать шаблон

*Задание*      *Добавьте комментарий в свой шаблон.*

Теги `<includeonly> ... </includeonly>`

обладает противоположным действием. Текст будет обрабатываться и показываться только тогда когда шаблон включён в статью. Очевидное применение - включение всех статей, содержащих шаблон в категорию (при этом сам шаблон в категорию не попадёт).

Следует отметить, что при этом есть проблема — если включить статью в категорию посредством шаблона, а потом изменить категорию в шаблоне, то статьи будут содержаться в старой категории до первого редактирования

и сохранения статьи содержащей шаблон.

## Вставка шаблона в момент сохранения

Используя конструкцию `{{ subst:Шаблон }}`

Вы выполняете подстановку текста шаблона в момент сохранения ссылающейся страницы.

Например код:

```
{{ subst:CURRENTDAY}} {{ subst:CURRENTMONTHNAME}} {{ subst:CURRENTYEAR}} ,{{ subst:CURRENTTIME}} (UTC)
```

подставится при сохранении страницы:

```
13 марта 2005, 16:56 (UTC)
```

в то время, как

```
{{ CURRENTDAY}} {{ CURRENTMONTHNAME}} {{ CURRENTYEAR}} , {{ CURRENTTIME}} (UTC)
```

каждый раз будет показывать текущее время:

```
12 апрель 2007, 06:16 (UTC)
```

*Задание*      *Ниже кода своей парадной подписи вставьте вызов шаблона в момент сохранения. Сохраните страничку. Зайдите опять в режим редактирования и посмотрите на результат.*

## История изменений для страниц, содержащих шаблоны

При просмотре исторических версий статей, содержащих шаблоны и/или картинки, всегда используется текущая версия шаблонов (и картинок), т. е. невозможна автоматическая «абсолютная» реконструкция исторических версий композитных текстов, чтобы также содержались ссылки на соответствующие картинки и шаблоны.

## Дополнительно

- Википедия:Шаблоны
- Википедия:Функции парсера

*Задание*      *на дом*  
*Сделайте шаблон-календарь по месяцам, название каждого месяца должно вести на страничку месяца. Название шаблона начните со слова Тест*

## Дополнительные материалы

## Интересные ссылки

- Википедия:Нейтральная точка зрения - отличное описание научного стиля.
- Википедия:Достоверность информации
- Википедия:Правила и указания
- Википедия:Пояснения к меню

Получено с <http://ru.wikibooks.org/wiki/РРяР°Ря>

Категории: Вещание в Сети | Веб-разработка | Информационные технологии

---

- Последнее изменение этой страницы: 12:25, 11 апреля 2007.
- Текст распространяется по GNU Free Documentation License.